



## **REGULAMENTO DA VIII COPA DEP DE FUTSAL**



**Realização:**

**DAEP – Diretório Acadêmico de Engenharia de Produção**

**Viçosa - 2015**

# Regulamento da VIII Copa DEP de Futsal

## 1. Inscrições:

- a) Só será permitida a inscrição de alunos devidamente matriculados nos cursos de Engenharia de Produção ou Engenharia Mecânica.
- b) É permitida a participação de funcionários e professores do DEP.
- c) A inscrição do time deverá ser feita na sede do DAEP na quinta-feira e no DCE nos demais dias, no horário de 12:00 às 14:00, mediante preenchimento da ficha de inscrição juntamente com o pagamento de R\$ 85,00 para efetivação da inscrição.
- d) Para preenchimento da ficha de inscrição é necessário o nome completo, o comprovante de matrícula, a carteirinha e a identidade de todos os jogadores da equipe.
- e) O número mínimo de participantes por time é 5, e o máximo é 12.
- f) O número máximo de equipes que podem ser inscritas na Copa DEP é 9 (nove) e o mínimo é 5 (cinco).
- g) É permitida a inscrição de times de projetos de extensão, contanto que os inscritos só joguem nesse time.

## 2. Partidas:

- a) A Copa DEP de Futsal obedecerá às Regras Oficiais da CBFS, observando-se as adaptações deste Regulamento para este torneio que serão apresentadas a seguir, bem como alguns pontos que serão apenas reforçados.
- b) Durante a primeira fase, cada partida terá 2 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos cada, com 5 (cinco) minutos de intervalo.
- c) O cronômetro só parará nos 2 (dois) últimos minutos do segundo tempo e em casos especiais relatados nesse regulamento ou determinados durante o evento pela comissão organizadora juntamente com a equipe de arbitragem.
- d) As 9 (nove) equipes serão distribuídas em três grupos de três equipes cada. Os primeiros colocados de cada grupo avançam às semifinais juntamente com o melhor segundo colocado por índice técnico.<sup>1</sup>
- e) Uma vitória soma 3 (três) pontos ao vencedor e um empate soma 1 (um) ponto para cada equipe. Uma derrota não soma nenhuma pontuação.

---

<sup>1</sup> Item sujeito a alterações dependendo do número de equipes.

- f) Cada equipe tem direito a solicitar dois pedidos de tempo de 1 (um) minuto, sendo um deles em cada tempo de jogo.
- g) Os critérios de desempate para a fase classificatória serão nessa ordem: número de vitórias, saldo de gols, gols a favor, cartões amarelos, cartões vermelhos e, por último “cara ou coroa”.
- h) Em hipótese alguma, o regulamento poderá ser descumprido, mesmo se for de concordância de ambas as equipes, sendo passível a ELIMINAÇÃO de AMBAS as equipes do campeonato.
- i) Fica vedado o início da partida sem que as equipes tenham no mínimo 3 (três) jogadores em quadra (sendo um deles o goleiro), e também não será permitida sua continuação ou prosseguimento se uma das equipes, ou ambas, ficar reduzida a menos de 3 (três) jogadores.
- j) Também fica vedada a entrada de qualquer jogador que se apresentar em quadra após o início do segundo tempo.
- k) Serão permitidos 10 minutos de atraso somente se a equipe não estiver com 3 jogadores, caso contrário, a partida deve começar. Caso a equipe não esteja apta para iniciar a partida após este prazo, seja por ausência de jogadores ou por outro motivo qualquer, para a mesma será atribuída à derrota pelo placar de 3-0. Além disso, a equipe será ELIMINADA e a equipe adversária será considerada a vitoriosa pelo placar também de 3-0. O mesmo vale para casos em que a equipe fique reduzida a menos de 3 (três) jogadores durante a partida.
- l) Para a equipe eliminada de acordo com o item J acima, será considerado o placar de derrota de 3-0 para todos os seus jogos, para que a equipe vencedora por W.O. não seja prejudicada.
- m) Será obrigatório que as equipes se apresentem para a partida com uniforme ou pelo menos com camisas da mesma cor, com todos os jogadores vestidos e calçados devidamente para a prática esportiva. Não serão permitidos jogadores sem a meia adequada para a prática esportiva (meião), bem como, calções com bolsos ou zíperes.
- n) O jogador que por ventura for expulso pela arbitragem cumprirá suspensão automática de 1 (um) jogo na próxima partida de sua equipe. Esta punição não é cumulativa para edições futuras da Copa DEP de Futsal, caso a equipe do jogador em questão não tenha mais jogos a disputar no campeonato.
- o) O jogador que por ventura receber dois cartões amarelos na primeira fase da competição cumprirá suspensão automática de 1 (um) jogo nas semifinais da competição. A contagem de cartões será zerada para a fase final.

### **3. Adiamento das partidas:**

- a) Só serão aceitos recursos na forma de ofício, digitados, datilografados ou manuscritos, desde que o façam de forma apresentável e legível.
- b) Só serão aceitos recursos para adiamento de partidas, quando o time não puder contar com no mínimo 3 (três) jogadores, com justificativas plausíveis, que serão avaliadas de acordo com o item a.

#### **4. Semifinais e Finais:**

- a) Os jogos das semifinais serão definidos da seguinte forma: O melhor primeiro colocado por índice técnico enfrentará a equipe que se qualificou como segundo na fase qualificatória na primeira semifinal, enquanto que as outras duas equipes que se classificaram para as semifinais fazem a outra partida. <sup>\*2</sup>
- b) Os jogos da fase final (semifinais e A Grande Final) diferentemente da primeira fase, terão 2 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos cada, com 5 (cinco) minutos de intervalo.
- c) Os jogos das semifinais e da Grande Final, caso terminem empatados, serão decididos nas cobranças de penalidades máximas.

#### **5. Premiação:**

- a) O 1º (primeiro) lugar será premiado com medalhas e duas caixas de cerveja.
- b) O 2º (segundo) lugar será premiado com medalhas e uma caixa de cerveja.
- c) Também haverá o prêmio de uma caixa para a torcida mais animada e presente em maior número nos jogos.

---

<sup>2</sup> Item sujeito a alterações dependendo do número de equipes.